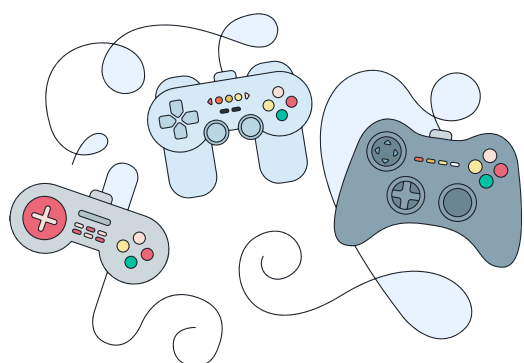


سازمان ملی پرورش استعداد های درخشان

معاونت استعدادیابی و توانمندسازی فراگیر

شیوه نامه اجرایی پنجمین دوره کارسوق فراگیر بازی سازی



پیاز

ویژه تمامی دانش آموزان دوره اول و دوم متوسطه

تهران، شهرستان های تهران، قم، البرز، سمنان و قزوین

(تمامی دانش آموزان دوره اول و دوم متوسطه، مدارس سمپاد، سایر مدارس دولتی و غیردولتی)

اداره کل آموزش و پرورش شهر تهران

مقدمه

پنجمین دوره کارسوق بباز در حوزه بازی‌سازی، با محوریت آموزش تخصصی در شاخه‌های مختلف از جمله: تقویت تفکر الگوریتمی، توانایی استدلال منطقی و برنامه‌نویسی، طراحی استراتژی خلاق برای بازی‌های رایانه‌ای، طراحی فضای گرافیکی با هدف جذب کاربران، آموزش مهارت‌های مورد نیاز در زمینه بازی‌سازی خلاق در سنین نوجوانی، تمرین مهارت‌های پژوهشگری در حوزه بازی‌سازی، ایجاد فضای رقابت سالم، تمرکز بر محتوای فرهنگی، ملی و مذهبی کشورمان (محتوای بومی) برگزار خواهد شد.

پنجمین دوره این کارسوق به میزبانی دبیرستان دوره اول فرزندگان پنج شهر تهران، با حمایت سازمان ملی پرورش استعداد‌های درخشان طراحی و اجرا می‌شود.

اهداف

اهداف کارسوق با توجه به اسناد بالادستی نظام آموزش و پرورش از جمله سند تحول بنیادین تدوین شده است:

- راهکار شماره ۱۶، تنوع بخشی در ارائه خدمات آموزشی در راستای شکوفایی استعداد‌های دانش‌آموزان
- راهکار شماره ۳-۲۱، طراحی و استقرار نظام جامع استعدادیابی به منظور هدایت دانش‌آموزان به سوی رشته‌ها و مهارت‌های مورد نیاز حال و آینده کشور متناسب با استعدادها، علاقه‌مندی و توانایی‌های آنان
- راهکار شماره ۹، جلب مشارکت ارکان مؤثر در تعلیم و تربیت رسمی
- انجام آموزش‌های مهارت محور با هدف تولید فعالیت‌های خلاقانه در نسل نوجوان
- ایجاد رشد در صنعت بازی‌سازی با تمرکز بر انگیزه و توان نوجوانی
- آموزش مهارت‌های برنامه‌نویسی با رویکردهای جذاب در دنیای فناوری و نوین کنونی
- تقویت و توسعه تعاملات بین مدرسه‌ای با جامعه و سایر دستگاه‌ها و نهادهای مرتبط با آموزش، از طریق همراهی در مسابقات و کارسوق‌های فراگیر
- ایجاد تنوع در فرصت‌های یادگیری همراه با شناخت و پرورش استعداد‌های دانش‌آموزان در حوزه‌های تفکر الگوریتمی، ایده‌پردازی و داستان‌نویسی، تصویرسازی و صداپردازی شخصیت‌ها در محیط‌های طراحی شده
- تقویت کار تیمی بین نوجوانان و تقویت سرعت عمل دانش‌آموزان
- ایجاد شناخت جزئی‌نگر به روند شکل‌گیری یک محصول در صنعت بازی‌سازی
- ایجاد انگیزه در راستای ساخت بازی‌های مستقل (Indie) در کشور عزیزمان ایران
- تشویق دانش‌آموزان به تولید محتوای بومی‌سازی شده مطابق با فرهنگ ایرانی و اسلامی

مخاطبین رویداد

مخاطبین رویداد دانش‌آموزان دختر و پسر در پایه‌های هفتم، هشتم، نهم، دهم، یازدهم و دوازدهم تمامی مدارس دوره اول و دوم متوسطه استان‌های تهران، شهرستان‌های تهران، قم، البرز، سمنان و قزوین هستند.

تذکر: با توجه به اینکه مرحله کارگاهی و مسابقه پایانی این رویداد به صورت حضوری و در شهر تهران برگزار می‌شود، شرکت سایر علاقه‌مندان از استان‌های دیگر کشور، در صورت امکان حضور در ایام برگزاری و تأمین شرایط لازم از حیث بُعد مسافت و اسکان، بلامانع خواهد بود.

جزئیات تکمیلی از طریق وب سایت کارسوق و کانال اطلاع‌رسانی در پیام‌سان بله، متعاقباً اعلام خواهد شد.

ارکان

کمیته راهبری

کمیته راهبری رویداد متشکل از معاون استعدادیابی و توانمندسازی فراگیر سازمان ملی پرورش استعدادهای درخشان و اداره استعدادهای درخشان شهر تهران خواهد بود.

دبیرخانه اجرایی

دبیرخانه اجرایی کارسوق فراگیر بباز، متشکل از رئیس اداره استعدادهای درخشان شهر تهران و دبیرستان دوره اول فرزنانگان پنج تهران است.

وظایف دبیرخانه اجرایی

۱. تدوین و ارسال شیوه‌نامه کارسوق
۲. ثبت‌نام دانش‌آموزان و انجام فرآیندهای مالی مربوطه
۳. برگزاری کارگاه‌های آموزشی جداگانه برای دختران و پسران
۴. برگزاری مراحل رقابتی مختلف کارسوق به صورت فردی و تیمی
۵. ثبت و بایگانی تمامی مستندات کارسوق در دبیرخانه
۶. برگزاری مراسم تجلیل و تقدیر از برگزیدگان در اختتامیه کارسوق

زمان‌بندی و فرآیند اجرای کارسوق

فرآیند اجرا در بازه زمانی پنج ماهه از آذر ۱۴۰۴ تا اردیبهشت ۱۴۰۵ است. مهلت ثبت‌نام در کارسوق فراگیر «بباز» از روز سه‌شنبه ۲۵ آذر ماه ۱۴۰۴ لغایت ۳۰ دی ماه ۱۴۰۴ بوده و ثبت‌نام صرفاً از طریق مراجعه به سامانه کارسوق به نشانی <https://bebaz.sampad.gov.ir> انجام خواهد شد.

🏠 کارگاه‌های آموزشی

کارگاه‌های آموزشی به صورت حضوری و طی روزهای پنج‌شنبه و جمعه مورخ ۹ و ۱۰ بهمن ماه ۱۴۰۴ برگزار خواهد شد. جزئیات کارگاه‌های آموزشی از طریق وب سایت کارسوق و کانال اطلاع‌رسانی در پیام‌سان بله، متعاقباً اعلام می‌شود.

کارگاه‌های آموزشی در سه بخش مختلف و به صورت موازی اجرا می‌شوند که چگونگی استفاده از هوش مصنوعی نیز در کلیه این مراحل به شرکت‌کنندگان آموزش داده خواهد شد.

کارگاه‌های آموزشی		
بخش	عنوان	سرفصل‌ها
اول	برنامه‌نویسی	۱. آشنایی با نرم‌افزار گودوت و نصب آن ۲. طراحی و ساخت منو ۳. حرکت و انیمیشن کاراکتر ۴. دوربین ۵. جاذبه پرش ۶. سکه و جمع‌آوری امتیاز
دوم	ایده‌پردازی، داستان‌نویسی و طراحی مکانیک‌ها	۱. طراحی بازی چیست؟ ۲. اعضای پروژه بازی‌سازی ۳. مراحل ساخت بازی ۴. تعریف بازی و نابازی ۵. ژانرهای بازی ۶. مهارت تحلیل بازی‌ها ۷. اهداف و انگیزه در بازی‌ها ۸. فلسفه طراحی بازی ۹. نقطه آغاز بازی‌سازی ۱۰. بازی‌نامه‌نویسی
سوم	تصویرسازی و صداپردازی	۱. ایده چیست؟ ۲. یافتن شخصیت ۳. یافتن تصویر برای شخصیت ۴. فرم و حجم اغراق‌آمیز ۵. انیمیشن

دبیران علمی در هر یک از این بخش‌ها، متناسب با نیازهای آموزشی، طی جلسات کارگاهی فشرده و تخصصی و در دو روز متوالی، به آموزش مباحث علمی و نظارت بر انجام فعالیت‌ها توسط دانش‌آموزان خواهند پرداخت. در زمان برگزاری کارگاه‌های آموزشی، منابع و محتوای علمی مورد نیاز به صورت کامل در اختیار شرکت‌کنندگان قرار خواهد گرفت. همچنین دانش‌آموزان می‌توانند با بهره‌گیری از محتوای ارائه‌شده و وب‌سایت‌های معرفی‌شده، نسبت به گردآوری و تکمیل اطلاعات دانشی مورد نیاز خود اقدام نمایند.

➤ مرحله اول:

پروژه فردی

در این مرحله، پروژه هر دانش‌آموز توسط تیم علمی کارسوق تعیین شده و دانش‌آموزان پس از گذارندن کارگاه دو روزه آموزشی در تاریخ ۲۱ بهمن ۱۴۰۴ پروژه را به تیم داوری ارسال کرده و فرآیند داوری آغاز می‌شود. داوری این پروژه در بخش‌های مختلف به صورت زیر خواهد بود:

- در بخش برنامه‌نویسی، کدی که دانش‌آموز زده است.
- در بخش ایده‌پردازی و طراحی، ساختار داستانی که دانش‌آموز طراحی کرده و نوشته است.
- نکته: در این بخش تولید ایده‌های خلاق مطابق با فرهنگ بومی ایرانی و اسلامی بسیار حائز اهمیت است.
- در بخش هنری، تصویرسازی و صداپردازی که دانش‌آموز انجام داده است.

➤ مرحله دوم:

پروژه مدت‌دار مهارتی و گروهی

پس از اعلام نتایج مرحله اول (فردی) و قبل از شروع مرحله دوم (گروهی) همایش حضوری منتخبین در صبح روز جمعه مورخ ۱ اسفند ماه ۱۴۰۴ برگزار خواهد شد.

این همایش با حضور اساتید، اعضای دبیرخانه کارسوق و دانش‌آموزان منتخب مرحله اول (فردی) جهت آشنایی بیشتر و گروه‌بندی برگزار می‌شود.

پس از برگزاری همایش، تیم‌های تشکیل شده به ساخت بازی‌های خود مشغول خواهند شد.

تذکر: دانش‌آموزان روزه‌داری که حضور در تهران در این تاریخ برای آنها مقدور نیست، گروه‌بندی آنها به صورت مجازی انجام می‌شود.

در روند اجرای مرحله دوم، دبیران و دستیاران علمی به صورت هفتگی با تیم‌ها، جلسات هماهنگی و پیگیری برگزار می‌نمایند تا پیشرفت تیم‌ها را به درستی رصد نمایند.

یکی از اهداف این مرحله، تأمین مدت زمان بیشتر برای تولید بازی حرفه‌ای‌تر توسط تیم‌ها است.

هدف دیگر این مرحله، ایجاد فرصت مناسب جهت تسلط بر موارد آموزش داده شده در مرحله قبل، تمرین و تکرار به منظور یادگیری بیشتر و آمادگی ورود به مرحله نهایی (مسابقه سرعتی) است.

بارگذاری آثار این مرحله در تاریخ ۲۸ فروردین ۱۴۰۵ و از طریق وب سایت کارسوق خواهد بود و داوری این مرحله به صورت جداگانه انجام و برگزیدگان آن در اختتامیه (جمعه مورخ ۱۱ اردیبهشت ۱۴۰۵) اعلام می‌شود.

مرحله سوم:

مسابقه سرعتی و حضوری

در این مرحله تمامی تیم‌ها روز جمعه مورخ ۱۱ اردیبهشت ۱۴۰۵، در محل مسابقه حاضر شده و در قالب گروه‌های ۴ نفره به رقابت خواهند پرداخت.

در ابتدای این مرحله، سبک (ژانر) بازی از طرف داوران اعلام شده، سپس هر یک از اعضای گروه در بخش تخصصی خود، شروع به فعالیت کرده و در پایان زمان رقابت، محصول نهایی گروه جهت داوری به داوران تحویل داده خواهد شد.

در این مرحله، بازی ساخته شده توسط هر تیم پس از پایان مسابقه داوری شده و نتایج آن در پایان همان روز (اختتامیه) اعلام می‌شود.

پیش‌نیاز شرکت در کارسوق

✓ پیش‌نیاز بخش برنامه‌نویسی:

تسلط به دانش اولیه برنامه‌نویسی به زبان پایتون از جمله: شناخت کاربرد دستورات و مفاهیم متغیر، ورودی و خروجی، شرط و حلقه تکرار

✓ پیش‌نیاز بخش ایده‌پردازی، داستان‌نویسی و طراحی مکانیک‌ها:

توانایی تحلیل ورودی و ویژگی‌های سیستمی و برخورداری از خلاقیت و مهارت‌های نوشتاری بالا

✓ پیش‌نیاز بخش تصویرسازی و صداپردازی:

دارا بودن مهارت حداقلی در تصویرسازی، طراحی شخصیت و گرافیک و آشنایی با ابزارهای طراحی دیجیتال از جمله: نرم‌افزار فتوشاپ

ثبت نام

دانش آموزان جهت ثبت نام به آدرس زیر مراجعه و اطلاعات خود را تکمیل نمایند:

<https://bebaz.sampad.gov.ir>

هزینه ثبت نام به ازای هر نفر مبلغ ۴۵۰,۰۰۰ تومان می باشد که لازم است به حساب دبیرستان دوره اول فرزنانگان پنج شهر تهران واریز گردد. همچنین تصویر فیش واریزی باید در سامانه ثبت نام، در بخش پروفایل کاربر، بارگذاری شود. بدیهی است تأیید نهایی ثبت نام پس از واریز وجه، از سوی پشتیبان سامانه به اطلاع کاربر خواهد رسید.

➤ شماره حساب دبیرخانه؛ دبیرستان دوره اول فرزنانگان پنج تهران: ۴۱۵۰۱۹۴۷۰۰۰۰۴

➤ شماره کارت دبیرخانه؛ دبیرستان دوره اول فرزنانگان پنج تهران: ۶۰۳۷۹۹۷۵۹۹۵۶۴۶۰۷

➤ شماره شبا دبیرخانه؛ دبیرستان دوره اول فرزنانگان پنج تهران: ۴۱۵۰۱۹۴۷۰۰۰۰۰۴ IR۳۲۰۱۷۰۰۰۰۰۰۰۰

نکته مهم: با عنایت به مأموریت فراگیر سازمان ملی پرورش استعدادهای درخشان، هزینه ثبت نام این کارسوق برای چهار گروه از دانش آموزان، مبلغ ۳۰۰ هزار تومان در نظر گرفته شده است. شایان ذکر است مشمولان این بند، پس از انجام ثبت نام اولیه، پیام اطلاع رسانی مبنی بر اعمال این تخفیف دریافت خواهند کرد.

گروه اول) مدال آوران المپیادهایی که توسط باشگاه دانش پژوهان جوان برگزار می شود.

گروه دوم) راه یافتگان به مرحله مصاحبه جشنواره جوان خوارزمی (بخش دانش آموزی)

گروه سوم) دانش آموزانی که در مدارس غیر سمپاد تحصیل می کنند و در آزمون ورودی مدارس سمپاد ۸۰ درصد نمره آخرین فرد قبولی را کسب کرده اند.

گروه چهارم) دانش آموزان پایه دهم مدارس نمونه دولتی که در منطقه تحصیل آنها مدرسه سمپاد وجود ندارد.

داوری و اعلام نتایج

معیارهای داوری در هر بخش (برنامه نویسی، ایده پردازی و تصویرپردازی) به صورت جداگانه از قبل در اختیار شرکت کنندگان قرار خواهد گرفت.

نتایج داوری مرحله دوم (پروژه مدت دار مهارتی گروهی) و مرحله سوم (مسابقه سرعتی حضوری) در روز جمعه مورخ ۱۱ اردیبهشت ماه ۱۴۰۵ با حضور مسئولین و دانش آموزان اعلام و جوایز برگزیدگان اهداء خواهد شد.

جوایز و هدایا

جوایز به برگزیدگان سه گروه اهدا می‌شود:

- برگزیدگان گروه‌های اول تا سوم مرحله دوم (پروژه مدت‌دار مهارتی گروهی)
- برگزیدگان گروه‌های اول تا سوم مرحله سوم (مسابقه سرعتی حضوری)
- نفرات برگزیده هر یک از بخش‌های تخصصی (برنامه‌نویسی، ایده‌پردازی و تصویرسازی)
- برگزیده برترین بازی با لحاظ نمودن نمادهای بومی، ایرانی و اسلامی

اطلاعات دبیرخانه کارسوق فراگیر بازی‌سازی بباز

- دبیرستان دوره اول فرزنانگان پنج تهران
- آدرس: تهران، بزرگراه یادگار امام (ره)، خیابان ایوانک غرب، خیابان اقلایا، پلاک ۱۲
- شماره تماس: ۰۲۱۸۸۰۸۲۶۷۴ - ۰۲۱۸۸۳۷۲۳۲۳ - ۰۲۱۸۸۵۹۰۴۴۴ - ۰۲۱۸۸۳۶۶۱۸۱
- کانال اطلاع‌رسانی در پیام‌رسان بله: http://ble.ir/bebaz_farzanegan5_1405

خلاصه رویداد پنجمین دوره کارسوق فراگیر بازی سازی یباز

رویداد	تاریخ	ساعت	توضیحات و محل اجرا
شروع ثبت نام کارسوق	سه شنبه ۲۵ آذر ۱۴۰۴	۸ صبح	https://bebaz.sampad.gov.ir
پایان مهلت ثبت نام	سه شنبه ۳۰ دی ۱۴۰۴	۲۳ شب	https://bebaz.sampad.gov.ir
کارگاه آموزشی	پنجشنبه و جمعه ۹ و ۱۰ بهمن ۱۴۰۴	۸ الی ۱۷	همراه با ارائه محتوای آموزشی تکمیلی حضور: در دبیرستان دوره اول فرزندگان ۵ تهران
مرحله اول: پروژه فردی بارگذاری محتوای متناسب با کارگاه آموزشی مرحله اول به صورت فردی	سه شنبه ۲۱ بهمن ۱۴۰۴	۲۳ شب	بارگذاری در وب سایت کارسوق
اعلام نتایج داوری محتوای بارگذاری شده در مرحله قبل	دوشنبه ۲۷ بهمن ۱۴۰۴	۱۲ ظهر	اعلام نتایج از طریق کانال اطلاع رسانی پیام رسان بله و وب سایت کارسوق
برگزاری همایش حضوری و ثبت تیم های چند نفره جهت ورود به مرحله دوم	جمعه ۱ اسفند ۱۴۰۴	۸ الی ۱۳	حضور: در دبیرستان دوره اول فرزندگان ۵ تهران
مرحله دوم: پروژه مدت دار مهارتی بارگذاری محتوای پروژه مدت دار مهارتی توسط گروه های چند نفره	جمعه ۲۸ فروردین ۱۴۰۵	۲۳ شب	بارگذاری در وب سایت کارسوق
مرحله سوم: مسابقه سرعتی (حضوری) مسابقه حضوری سرعتی در قالب گروه های چند نفره	جمعه ۱۱ اردیبهشت ۱۴۰۵	۸ الی ۲۰	مکان برگزاری متعاقباً اطلاع رسانی خواهد شد.
اختتامیه: اعلام نتایج داوری مرحله دوم و داوری مرحله سوم و تقدیم جوایز و ...	جمعه ۱۱ اردیبهشت ۱۴۰۵	۲۰ الی ۲۱	مکان برگزاری متعاقباً اطلاع رسانی خواهد شد.